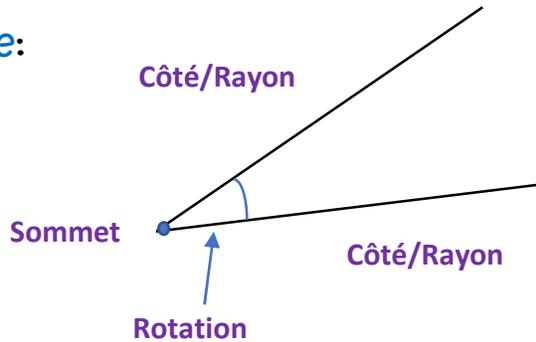


# Les Angles

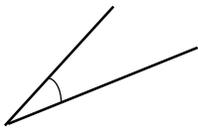
Voici un angle:



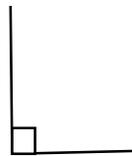
Côté / Rayon = Arm  
Sommet = Vertex

Il y a 5 types d'angles:

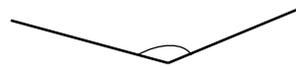
1. Angle aigu / acute angle = entre  $0^\circ$  et  $90^\circ$
2. Angle droit / right angle =  $90^\circ$
3. Angle obtus / obtuse angle = entre  $90^\circ$  et  $180^\circ$
4. Angle plat / straight angle =  $180^\circ$
5. Angle rentrant / reflex angle = entre  $180^\circ$  et  $360^\circ$



angle aigu (moins que  $90^\circ$ )



angle droit ( $90^\circ$ )



angle obtus (entre  $90^\circ$  et  $180^\circ$ )



angle plat ( $180^\circ$ )

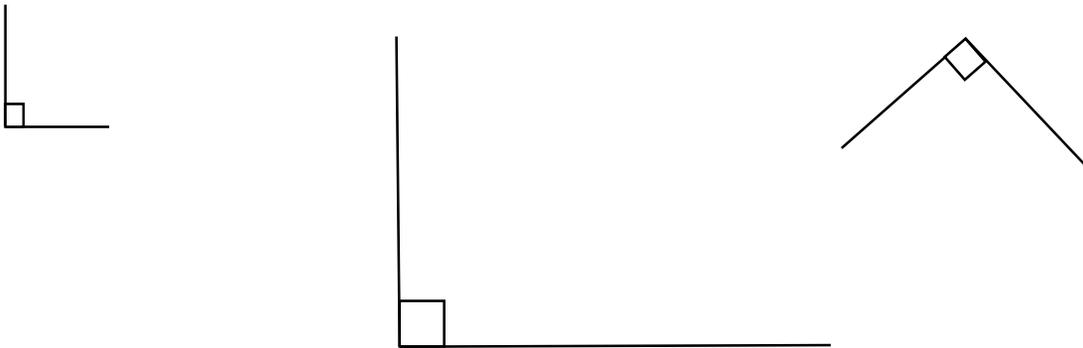


angle rentrant (entre  $180^\circ$  et  $360^\circ$ )

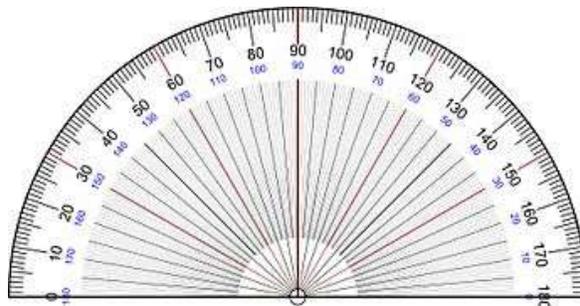
Certaines choses qui sont importantes à comprendre à propos des angles:

- Une plus grande rotation = une plus grande mesure d'angle
- La longueur des rayons/côtés de l'angle n'a pas d'influence sur la mesure de l'angle
- L'orientation de l'angle n'a pas d'influence sur le type d'angle ou la mesure de l'angle

Voici 3 exemples d'un angle droit qui regardent différents mais qui mesurent la même grandeur,  $90^\circ$ :



Un rapporteur / protractor peut être utilisé pour mesurer les grandeurs des angles.



[This Photo](#) by Unknown Author is licensed under [CC BY-SA](#)