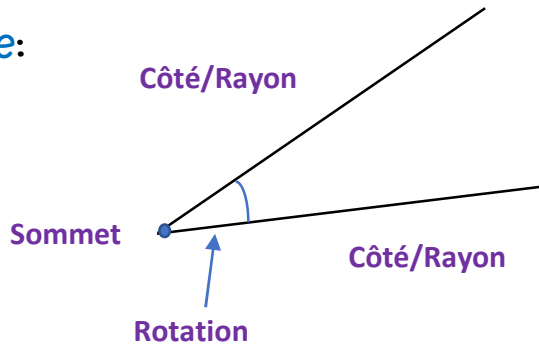


Les Angles

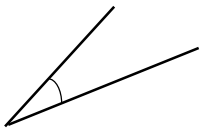
Voici un angle:



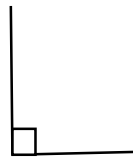
Côté / Rayon = Arm
Sommet = Vertex

Il y a 5 types d'angles:

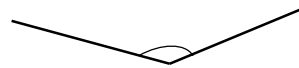
1. Angle aigu / acute angle = entre 0° et 90°
2. Angle droit / right angle = 90°
3. Angle obtus / obtuse angle = entre 90° et 180°
4. Angle plat / straight angle = 180°
5. Angle rentrant / reflex angle = entre 180° et 360°



angle aigu (moins que 90°)



angle droit (90°)



angle obtus (entre 90° et 180°)



angle plat (180°)

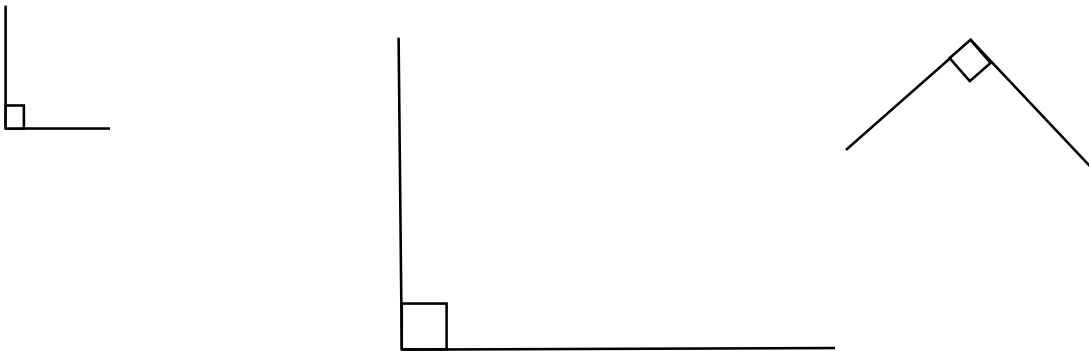


angle rentrant (entre 180° et 360°)

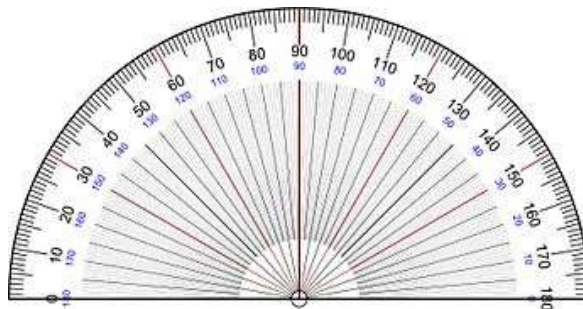
Certaines choses qui sont importantes à comprendre à propos des angles:

- Une plus grande rotation = une plus grande mesure d'angle
- La longueur des rayons/côtés de l'angle n'a pas d'influence sur la mesure de l'angle
- L'orientation de l'angle n'a pas d'influence sur le type d'angle ou la mesure de l'angle

Voici 3 exemples d'un angle droit qui regardent différents mais qui mesurent la même grandeur, 90° :



Un rapporteur / protractor peut être utilisé pour mesurer les grandeurs des angles.



[This Photo](#) by Unknown Author is licensed under [CC BY-SA](#)